**Les collaborations**

Le système de collab permet de créer des niveaux avec vos amis. Les niveaux créés en collaboration sont synchronisés entre chaque participant, chacun peut y contribuer à tout moment.

Un système de vote sera présent avant chaque synchronisation du niveau dans le but de ne pas corrompre le travail des autres membres. Le vote se crée dès qu’un participant veut synchroniser ses modifications avec le reste du groupe. Les modifications sont prises en compte si le résultat du vote est positif à la grande majorité, le créateur de la collaboration possède un vote comptant double.

Un chat sera aussi disponible pour chaque niveau collaboratif, il permettra de suivre l’avancer de votre collaboration, c’est ici que se dérouleront les votes et c’est ici que le chef de la collaboration pourra exclure/inclure des participants (max 8 amis). Le chef peut aussi régler le temps avant la fin des1votes (au choix entre : 1H / 12H / 24H / 3 jours).

Une collaboration peut être mise en pause ou être arrêté par n’importe quel membre à condition que le vote qui est lancé (durée indéfini) obtient une réponse positive de la part de tous les participants encore présents et dont leur dernière tentative de synchronisation date de moins de 3 mois.

A voir : Un icone « collaboration » sera affiché à côté du nom du niveau pour différencier les niveaux normaux des collaboratifs quand nous parcourront les niveaux en ligne. Il sera possible de filtrer les niveaux collaboratifs et normaux grâce à un filtre dans le menu « Monde ».

Si un niveau collaboratif est approuvé, il donnera 2X plus de pièces lorsqu’un joueur le termine (appliqués à toute les difficultés).